

Sink or Swim

# 乾坤一擲

技能ロールを振る前に使用

次の技能ロールに  
+50%のボーナスを得る。

使い捨て



No.1

Quick and Witty

# 当意即妙

技能ロールに失敗した時に使用

失敗した技能ロールに  
+5%できる。

□か□か□なら  
このカードを維持できる。



No.2-1

Quick and Witty

# 当意即妙

技能ロールに失敗した時に使用

失敗した技能ロールに  
+5%できる。

□か□か□なら  
このカードを維持できる。



No.2-2

Quick and Witty

# 当意即妙

技能ロールに失敗した時に使用

失敗した技能ロールに  
+5%できる。

□か□か□なら  
このカードを維持できる。



No.2-3

Flexible

# 臨機応変

技能ロールに失敗した時に使用

失敗した技能ロールに  
+10%できる。

□か□なら  
このカードを維持できる。



No.3-1

Flexible

# 臨機応変

技能ロールに失敗した時に使用

失敗した技能ロールに  
+10%できる。

□か□なら  
このカードを維持できる。



No.3-2

Revival

# 起死回生

技能ロールに失敗した時に使用

失敗した技能ロールに  
+20%できる。

□なら  
このカードを維持できる。



No.4

Counter Attack

# 形勢逆転

技能ロールに失敗した時に使用

失敗した技能ロールに  
+30%できる。

使い捨て



No.5

Critical Moment

## 危機一髪

ダメージを受けた時に使用

直前に受けたダメージを  
0ポイントにできる。

使い捨て



No.6-1

Critical Moment

## 危機一髪

ダメージを受けた時に使用

直前に受けたダメージを  
0ポイントにできる。

使い捨て



No.6-2

Critical Moment

## 危機一髪

ダメージを受けた時に使用

直前に受けたダメージを  
0ポイントにできる。

使い捨て



No.6-3

Critical Hit!

## 一撃必殺

攻撃を命中させた時に使用

ダメージを決めるために振る  
ダイスの目を最大にできる  
(何個でも)。

□なら

このカードを維持できる。



No.7-1

Critical Hit!

## 一撃必殺

攻撃を命中させた時に使用

ダメージを決めるために振る  
ダイスの目を最大にできる  
(何個でも)。

□なら

このカードを維持できる。



No.7-2

Restoration of Honor

## 名誉挽回

技能ロールに失敗した時に使用

失敗した技能ロールを  
振りなおす。

使い捨て



No.8-1

Restoration of Honor

## 名誉挽回

技能ロールに失敗した時に使用

失敗した技能ロールを  
振りなおす。

使い捨て



No.8-2

Comeback

## 捲土重来

技能ロールに失敗した時に使用

失敗した技能ロールを  
+20%で振りなおす。

使い捨て



No.9

Cheer Up

## 叱咤激励

技能ロールに失敗した時に使用

自分以外のキャラクターの  
失敗した技能ロールを  
振りなおしさせる。

使い捨て



No.10-1

Cheer Up

## 叱咤激励

技能ロールに失敗した時に使用

自分以外のキャラクターの  
失敗した技能ロールを  
振りなおしさせる。

使い捨て



No.10-2

Golden Opportunity

## 千載一遇

ロールに失敗した時に使用

失敗したロール(技能ロール、  
抵抗表のロールなど)を  
振りなおす。

使い捨て



No.11

Nodens' Favor

## 天佑神助

ロールを振る前に使用

次のロール(技能ロール、  
抵抗表のロールなど)は  
自動的に成功する。

使い捨て



No.12