TRAIL OF CTHULHU
BY KENNETH HITE

プレイヤー名：

正気度[1]			
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
命中目標値[3]			

精神安定度			
−12	−11	−10	−9
−8	−7	−6	−5
−4	−3	−2	−1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

健康度			
−12	−11	−10	−9
−8	−7	−6	−5
−4	−3	−2	−1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

探索者名：

ドライブ：

職業：[2]
職業的利益：

正気の柱：

構築ポイント：

学術能力	対人能力	一般能力
暗号	安堵	運転
医学	嘘発見	運動
オカルト	裏社会	応急手当
クトゥルフ神話[4]	お世辞	回避[7]
経理	官僚	隠す
建築学	脅迫	格闘
言語[6]	口述歴史	隠れる
	職務質問	機械修理[0]
	尋問	危険感知
	信用度	健康度[9]
	値切り	催眠術[8]
考古学		銃器[5]
神学		準備
人類学	専門能力	正気度[9]
生物学		乗馬
地質学	開錠	精神安定度[9]
図書館	化学	精神分析
美術史	芸術	窃盗
物理学	工芸	操縦
法律	写真術	電気修理[0]
歴史	証拠採取	爆発物[0]
	天文学	尾行
	法医学	武器
	野外活動	変装[0]
	薬学	

精神安定度の源	コンタクトとメモ

[1]〈正気度〉を回復させられるパルプ・ゲームでは、失った〈正気度〉プールを横線で消して、失った〈正気度〉レベルに×印をつけます。
[2]職業的能力の価格は半分です。ポイントを割り当てる前に、能力名の頭に*印をつけてください。
[3]命中目標値は〈運動〉が8以上なら4、7以下なら3です。
[4]通常、〈クトゥルフ神話〉を持って始める事はできません。〈正気度〉の最大値は10−〈クトゥルフ神話〉です。

[5]パルプ・ゲームでは、〈銃器〉レベルが5なら1度に2丁の拳銃を扱えます。
[6]プレイ中に言語に1ポイントを割り振ってください。それを以下に記録しておくこと。
[7]〈運動〉レベルの2倍以上の〈回避〉レベルは2レベルで1ポイントです。
[8]パルプ・ゲームにおいてのみ、精神科医と超心理学者だけが〈催眠術〉を購入できます。

[9]無料で〈正気度〉4ポイント、〈健康度〉と〈精神安定度〉を1ポイントもって始めます。

[0]これらの一般能力は探索能力としても使えます。

al_azif Ver.1.02