

『ワクワクの木』

チェイス・シチュエーション

【チェイスの手順】

1. 速度ロール：『ルールブック』128 ページ参照
2. 「ランダム・イベント表」をロール：ハザード／バリアーの位置の決定

ランダム・イベント表

D100	イベント
01～30	特になし
31～40	ゴールまでの距離の追加：+1＝エクストラ1。
41～50	ゴールまでの距離の追加：+2＝エクストラ2。
51～55	合流：他の探索者（ランダムに決定）と合流する。追跡者も合流する。ゴールにたどり着いたら、さらに一緒に進むか、分かれるかを定めることができる。一緒に進む場合、次のイベント表は代表者がロールする。
56～70	ハザード：沼。〈水泳〉か〈跳躍〉技能ロール。失敗すると水を飲み込んで 1D3 ダメージ。
71～80	ハザード：地割れ。〈登攀〉か〈跳躍〉技能ロール（ハード）。失敗すると落下して 1D6 ダメージ。
81～90	バリアー：道をふさぐ倒木。〈登攀〉技能ロール。
90～00	追跡者の増加：追ってくる緑の神の子が 1 体増える。

ハザード／バリアーの位置の決定：1D6 をロールし、対応するチェイス・ボードの位置に存在する。6 が出た場合、ハザード／バリアーの難易度が 1 上がる。

3. チェイス・ラウンドの開始

追跡者の
スタート位置



ハザード/バリアー
の設定位置



逃走者の
スタート位置



ハザード/バリアー
の設定位置



ハザード/バリアー
の設定位置



ハザード/バリアー
の設定位置



ハザード/バリアー
の設定位置



ゴール



エクストラ1



エクストラ2

