



キャラクターシート

Power by 4th Cage
ver. 090409

プレイヤー名

りゆうく

ゆきこひめ

13

ソーサラー

ブリザードメイジ

伝説の道

神話の運命

Total XP

小型
サイズ

?
年齢

♀
性別

?
身長

?
体重

ちよつといいこ
属性

あばんどらふん
神格

ずずずさんのえろいちむ。
パーティ名・所属

アテブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+16	Initiative	+5	+6	+5	

状況による修正

防御値

値	10+	クラス/ 1/2lv	能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
24	AC	16	+5				+3	

状況ボーナス:

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
7	速度(マス)	6	+1	

特殊な移動

能力値

現在値	修正値	修正+ レベル1/2
14	【筋】 +2	+8
11	【耐】 +0	+6
20	【敏】 +5	+11
9	【知】 -1	+5
11	【判】 +0	+6
22	【魅】 +6	+12

値	10+	クラス/ 1/2lv	能力値	種族	特技	強化	その他	その他
22	頑健	16	+2			+3	+1	

状況ボーナス:

値	10+	クラス/ 1/2lv	能力値	種族	特技	強化	その他	盾
24	反応	16	+5			+3		

状況ボーナス:

値	10+	クラス/ 1/2lv	能力値	種族	特技	強化	その他	その他
27	意志	16	+6	+2		+3		

状況ボーナス:

感覚

値	ベース	技能
16	受動<看破>	10 + +6
19	受動<知覚>	10 + +9

特殊な感覚 通常

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判 総計	使用 能力値	1/2lv 修正	特技 習熟	その他	強化	その他
スタッフオブザウオーメイジ	+11	【筋】	+8				+3	
ダメージ		使用 能力値	修正	アイテム	その他	強化	その他	
[D8]		+5	【筋】	+2		+3		
vs		クリティカル時追加			3D8			

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
83	41 (最大値の1/2)	20 (最大値の1/4)	6

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント使用による追加効果

種別	基本遠隔攻撃	命判 総計	使用 能力値	1/2lv 修正	特技 習熟	その他	強化	その他
ドラゴンフロスト	+17	【魅】	+12			+2	+3	
ダメージ		使用 能力値	修正	アイテム	その他	強化	その他	
[1d8]		+9	【魅】	+6		+3		
vs 頑健		クリティカル時追加			10 3D8			

種族特徴

種族による能力値修正 【敏捷力】+2 【魅力】+2

剛胆:[恐怖]へのセーブに+5

機敏な反応:機会攻撃にAC+2

セカンド・チャンス:遭遇毎パワーの獲得

攻撃

種別	命判 総計	使用 能力値	1/2lv 修正	特技 習熟	その他	強化	その他
ダメージ		使用 能力値	修正	アイテム	その他	強化	その他
vs		クリティカル時追加					

状況・効果による追加/ペナルティメモ

技能

ボーナス	能力値 +1/2lv (+5)	取得	ACP	特技	装備	その他
+12	<威圧>	【魅】 +12	+ +	なし	+ +	+ +
+8	<運動>	【筋】 +8	+ +	+0	+ +	+ +
+11	<隠密>	【敏】 +11	+ +	+0	+ +	+ +
+13	<軽業>	【敏】 +11	+ +	+0	+ +	+ 2
+6	<看破>	【判】 +6	+ +	なし	+ +	+ +
+17	<交渉>	【魅】 +12	+ 5	なし	+ +	+ +
+6	<持久力>	【耐】 +6	+ +	+0	+ +	+ +
+12	<事情通>	【魅】 +12	+ +	なし	+ +	+ +
+6	<自然>	【判】 +6	+ +	なし	+ +	+ +
+5	<宗教>	【知】 +5	+ +	なし	+ +	+ +
+9	<知覚>	【判】 +6	+ +	なし	+ +	+ 3 +
+11	<地下探検>	【判】 +6	+ 5	なし	+ +	+ +
+6	<治療>	【判】 +6	+ +	なし	+ +	+ +
+13	<盗賊>	【敏】 +11	+ +	+0	+ +	+ 2
+17	<はったり>	【魅】 +12	+ 5	なし	+ +	+ +
+10	<魔法学>	【知】 +5	+ 5	なし	+ +	+ +
+5	<歴史>	【知】 +5	+ +	なし	+ +	+ +

クラスの特徴

荒ぶる魔法
混沌の炸裂/攻撃ロールで偶数ならAC+1、奇数ならセーブ+1。次ターンの開始時まで

混沌の力/[秘術]ダメージに【敏捷力】修正地+2ダメージ追加
制御不能な力/攻撃ロールで20が出たら攻撃対象を1マス横滑りして伏せ。
制御不能な力/攻撃ロールで1が出たら周囲5マスすべてを1マス押しやなければならない。

荒ぶる魂/大休憩後に1D10で抵抗10を得る。その種類の抵抗値を下げる
1:酸/2:冷気/3:火/4:力場/5:電撃/6:死霊/7:毒/8:精神/9:光輝/10:雷鳴
氷に覆われたアクション/アクションポイントを使って攻撃すると、相手が減速(セーブ・終了)
大雪原を進むもの/動けない状態でも1マスシフト、減速状態でも3マス移動

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
フレイモフィアールストーム	+17 【魅】	反応	2d6+6+7+3	爆発 1・10

その他修正等メモ

修得言語

共通語、(好きな言語1つ)

防具

【鎧】 AC計 元AC 強化 その他 その他
クロス・アーマー 3 3
効果 盲目にならない。<知覚>に強化ボーナス
軽装鎧 4
アイテムLv AC 種族・クラスボーナス その他

【盾】 AC計 元AC 強化 その他 その他
効果
アイテムLv AC 種族・クラスボーナス その他

武器
スタッフオブザウォーメイジ
使用能力値 習熟 基礎ダメージ 射程・範囲
【筋】 D8
攻撃対象 アイテムLv 強化 クリティカル時追加ダメージ
13 3 3D8
フリーアクション。爆発か噴射を1大きくする。
種族・クラスボーナス 命中 ダメージ 重量
日

ドラゴンフロスト
使用能力値 習熟 基礎ダメージ 射程・範囲
【魅】 1d8 10
攻撃対象 アイテムLv 強化 クリティカル時追加ダメージ
頑健 3 3D8
種族・クラスボーナス 命中 ダメージ 重量
無 7

使用能力値 習熟 基礎ダメージ 射程・範囲
攻撃対象 アイテムLv 強化 クリティカル時追加ダメージ
種族・クラスボーナス 命中 ダメージ 重量

背景、性格、特徴など

習熟、使用可能装具など
防具の習熟 クロス
武器の習熟 単純近接、単純遠隔
装具 スタッフ、ダガー

貨幣、その他の財産

経験値、マイルストーン記録
現在のレベル 現在のxp 次レベル
13 lv. xp. 47000 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器 スタッフオブザウォーメイジ 重 L 13
効果
フリーアクション。爆発か噴射を1大きくする。[日]
ドラゴンフロスト 重 L
0[無]
ブーツオブストライディング 重 L 9
移動+1/4200gp
シュアショットグラブズ 重 L 9
遠隔攻撃の遮蔽を無視(良好な遮蔽は無視できない)/4200gp
リーディングスベクタクルズ 重 L 2
どんな言語でも読めるめがね/520gp
アミュレットオブエルシーブプレイ+3 重 L 14
開始時から終了までに4マス以上離れていれば、ACと反応に+2
ベルトオブヴィム 重 L 8
頑健防御値+1/3400gp
標準冒険者キット 33 1 33
ファンダメンタルアイス10Lv(7Lv(パワーまで) 200gp
記入済武器重量計 記入済防具重量計

特技

<俊敏なるジャガー> いにしあ+5?
<装具練達:スタッフ> スタッフによる攻撃に+1
<すばしい術者> [秘術]遠隔パワーで目標から機会攻撃をうけない
<混沌解放> セカンドチャンスの奇数なら1マスシフト、偶数なら1マス横滑り
<Acurate staff> スタッフを使った攻撃ロールに+1
<呪文熱狂> 複数に無限回パワーがヒットするとダメージ+2(次ターン終了まで)
<荒ぶる呪文激化> 無限回パワーがヒットすると、隣接した敵に【敏捷】Bダメージ
《轟く雷鳴》[雷鳴]の爆発か噴射の範囲が+1

無限回パワー

ケイオスポルト[1]
ドラゴンフロスト[1]

遭遇毎パワー

フロストバインド[1]
スワリングスターズ[3]
ウィンターズクラッチ[11]
プライモディアルストーム[13]

一日毎パワー

アイスジャベリン[1]
グレイシャルアーマー[5]
アイススタレグマイテス[12]

汎用パワー

フォーカスドケイオス[2]
アーケインエンパワーメント[6]
ナロウエスケイプ[10]
クロークオブフリージングウィンド[12]
マイルストーン:
1~10lv:1回 11~20lv:2回 21lv~:3回 / マイルストーンごとに追加

儀式

名前 ゆきこひめ レベル 13 クラス ソーサラー 種族 ハープリング りゅうく
プレイヤー名

アクション・ポイント	イニシアチブ	防御値				移動速度	感覚	
現在値	+16	AC 24	頑健 22	反応 24	意思 27	7 マス	受動(看破) 16	受動(知覚) 19

ヒット・ポイント					
最大hp 83	重傷値 41	回復力値 20	回復力使用回数/日 6	回復力使用回数現在値	
hp現在値	現在の状態・効果				
一時的hp					

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	アクション	範囲	射程	攻撃	対象	ダメージ・効果	その他
スタッフオブザオーメジ				【筋】 +11		D8+5	
ドラゴンフロスト				【魅】 +17	頑健	1d8+9	
ケイオスポルト	標準	近接	10	【魅】 +17	意志	1d10+6+7+3 [精神]	偶数だったら2時攻撃、目標から5マス以内
ドラゴンフロスト	標準	遠隔	10	【魅】 +17	頑健	1d8+6+7+3 [冷気]	1マス押しやる
フロストバインド	標準	遠隔	10	【魅】 +17	頑健	3d6+6+7+3 [冷気]	目標は次ターン終了時まで-2
スワングスターズ	標準	爆発1	10	【魅】 +17	反応	2d8+6+7+3 [冷気][雷鳴]	
ウィンターズクラッチ	標準	遠隔	20	【魅】 +17	反応	3d8+6+7+3 [冷気] 1マス横滑りで動けない (術者の次ターン終了時)	使用者から20マス以内の味方を2マス横滑り
ブライモディアルストーム	標準	爆発1	10	【魅】 +17	反応	2d6+6+7+3 [電撃][雷鳴]	次ターンの開始時に、偶数なら[火][冷気]10、奇数なら[火][冷気]15と減速
アイスジャベリン	標準	遠隔	10	【魅】 +17	反応	1d10+6+7+3 [冷気]	3本出る。継続[冷気]5(セーブ・終了)
グレイシャルアーマー	標準	爆発1	近接	【魅】 +17	頑健	2d8+6+7+3 [冷気] / ミス半減	ACと頑健に+2、ヒットされると【魅力】B[冷気]ダメ
アイススタレグマイテス	標準	遠隔	10	【魅】 +17	反応	1d12+6+7+3 [冷気]・1マス横滑り	3本出る。隣接して開始すると6[冷気]
フォーカスドケイオス	Act不要	—	使用者			攻撃ロールの奇数・偶数で好きな方をえらぶ	
アーケインエンパワーメント	マイナー	—	使用者			次ターン終了時まで爆発・噴射が+1	
ナロウエスケイプ	即応・対応	—	使用者			攻撃ヒットしたら	半減ダメージ、【魅力】B+【敏捷】B分瞬間移動
クロークオブフリージングウィンド	マイナー	—	使用者			ヒットさせた敵に 1d8+6+7 [冷気]	1d4+2マス押しやる

魔法の装備・効果・パワー

魔法の装備	特性	パワー
武器		[一日毎] <input type="checkbox"/>
武器		[無限回]
武器		
防具		
腕部		
脚部		
両手		
顔部		
首		
指輪		
指輪		
腰		
装具		

