



キャラクターシート

Power by 4th Cage
ver. 090409

プレイヤー名

りゆうく

ゆきこひめ

13

ソーサラー

ブリザードメイジ

伝説の道

神話の運命

Total XP

小型
サイズ

?
年齢

♀
性別

?
身長

?
体重

ちよつといいこ
属性

あばんどらふん
神格

ずずずさんのえろいちむ。
パーティ名・所属

アテブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+16	Initiative	+5	+6	+5	

状況による修正

防御値

値	10+	クラス/ 1/2lv	能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
24	AC	16	+5				+3	

状況ボーナス:

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
7	速度(マス)	6	+1	

特殊な移動

能力値

現在値	修正値	修正+ レベル1/2
14	【筋】 +2	+8
11	【耐】 +0	+6
20	【敏】 +5	+11
9	【知】 -1	+5
11	【判】 +0	+6
22	【魅】 +6	+12

値	10+	クラス/ 1/2lv	能力値	種族	特技	強化	その他	その他
22	頑健	16	+2			+3	+1	

状況ボーナス:

値	10+	クラス/ 1/2lv	能力値	種族	特技	強化	その他	盾
24	反応	16	+5			+3		

状況ボーナス:

値	10+	クラス/ 1/2lv	能力値	種族	特技	強化	その他	その他
27	意志	16	+6	+2		+3		

状況ボーナス:

感覚

値	ベース	技能
16	受動<看破>	10 + +6
19	受動<知覚>	10 + +9

特殊な感覚 通常

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判 総計	使用 能力値	1/2lv 修正	特技 習熟	その他	強化	その他
スタッフオブザウオーメイジ	+11	【筋】	+8				+3	
ダメージ		使用 能力値	修正	アイテム	その他	強化	その他	
[D8]		+5	【筋】	+2			+3	
vs		その他追加効果・範囲など			クリティカル時追加			3D8

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
83	41 (最大値の1/2)	20 (最大値の1/4)	6

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント使用による追加効果

種別	基本遠隔攻撃	命判 総計	使用 能力値	1/2lv 修正	特技 習熟	その他	強化	その他
ドラゴンフロスト	+17	【魅】	+12			+2	+3	
ダメージ		使用 能力値	修正	アイテム	その他	強化	その他	
[1d8]		+9	【魅】	+6			+3	
vs 頑健		10			クリティカル時追加			3D8

種族特徴

種族による能力値修正 【敏捷力】+2 【魅力】+2

剛胆:[恐怖]へのセーブに+5

機敏な反応:機会攻撃にAC+2

セカンド・チャンス:遭遇毎パワーの獲得

攻撃

種別	命判 総計	使用 能力値	1/2lv 修正	特技 習熟	その他	強化	その他
ダメージ		使用 能力値	修正	アイテム	その他	強化	その他
vs		その他追加効果・範囲など			クリティカル時追加		

状況・効果による追加/ペナルティメモ

技能

ボーナス	能力値 +1/2lv (+5)	取得	ACP	特技	装備	その他
+12	<威圧>	【魅】	+12	+ +	なし	+ + +
+8	<運動>	【筋】	+8	+ +	+0	+ + +
+11	<隠密>	【敏】	+11	+ +	+0	+ + +
+13	<軽業>	【敏】	+11	+ +	+0	+ + + 2
+6	<看破>	【判】	+6	+ +	なし	+ + +
+17	<交渉>	【魅】	+12	+ 5	なし	+ + +
+6	<持久力>	【耐】	+6	+ +	+0	+ + +
+12	<事情通>	【魅】	+12	+ +	なし	+ + +
+6	<自然>	【判】	+6	+ +	なし	+ + +
+5	<宗教>	【知】	+5	+ +	なし	+ + +
+9	<知覚>	【判】	+6	+ +	なし	+ + 3 +
+11	<地下探検>	【判】	+6	+ 5	なし	+ + +
+6	<治療>	【判】	+6	+ +	なし	+ + +
+13	<盗賊>	【敏】	+11	+ +	+0	+ + + 2
+17	<はったり>	【魅】	+12	+ 5	なし	+ + +
+10	<魔法学>	【知】	+5	+ 5	なし	+ + +
+5	<歴史>	【知】	+5	+ +	なし	+ + +

クラスの特徴

荒ぶる魔法

混沌の炸裂/攻撃ロールで偶数ならAC+1、奇数ならセーブ+1。次ターンの開始時まで

混沌の力/[秘術]ダメージに【敏捷力】修正地+2ダメージ追加

制御不能な力/攻撃ロールで20が出たら攻撃対象を1マス横滑りして伏せ。

制御不能な力/攻撃ロールで1が出たら周囲5マスすべてを1マス押しやなければならない。

荒ぶる魂/大休憩後に1D10で抵抗10を得る。その種類の抵抗値を下げる

1:酸/2:冷気/3:火/4:力場/5:電撃/6:死霊/7:毒/8:精神/9:光輝/10:雷鳴

氷に覆われたアクション/アクションポイントを使って攻撃すると、相手が減速(セーブ・終了)

大雪原を進むもの/動けない状態でも1マスシフト、減速状態でも3マス移動

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
フレイモディアルストーム	+17 【魅】	反応	2d6+6+7+3	爆発 1・10

その他修正等メモ

修得言語

共通語、(好きな言語1つ)

名前 ゆきこひめ レベル 13 クラス ソーサラー 種族 ハープリング プレイヤー名 りゅうく

アクション・ポイント	イニシアチブ	防御値				移動速度	感覚	
現在値	+16	AC	頑健	反応	意思	7	受動(看破)	受動(知覚)
		24	22	24	27	マス	16	19

ヒット・ポイント							
最大hp	重傷値	回復力値	回復力使用回数/日	回復力使用回数現在値		底力 1回/遭遇	使用済み
83	41	20	6			死亡セーヴィング・スロー失敗回数	<input type="checkbox"/>
hp現在値						現在の状態・効果	
一時的hp							

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	アクション	範囲	射程	攻撃	対象	ダメージ・効果	その他
スタッフオブザオーメジ				【筋】 +11		D8+5	
ドラゴンフロスト				【魅】 +17	頑健	1d8+9	
ケイオスポルト	標準	近接	10	【魅】 +17	意志	1d10+6+7+3 [精神]	偶数だったら2時攻撃、目標から5マス以内
ドラゴンフロスト	標準	遠隔	10	【魅】 +17	頑健	1d8+6+7+3 [冷気]	1マス押しやる
フロストバインド	標準	遠隔	10	【魅】 +17	頑健	3d6+6+7+3 [冷気]	目標は次ターン終了時まで-2
スワリグスターズ	標準	爆発1	10	【魅】 +17	反応	2d8+6+7+3 [冷気][雷鳴]	
ウィンターズクラッチ	標準	遠隔	20	【魅】 +17	反応	3d8+6+7+3 [冷気] 1マス横滑りで動けない (術者の次ターン終了時)	使用者から20マス以内の味方を2マス横滑り
ブライモディアルストーム	標準	爆発1	10	【魅】 +17	反応	2d6+6+7+3 [電撃][雷鳴]	次ターンの開始時に、偶数なら[火][冷気]10、奇数なら[火][冷気]15と減速
アイスジャベリン	標準	遠隔	10	【魅】 +17	反応	1d10+6+7+3 [冷気]	3本出る。継続[冷気]5(セーブ・終了)
グレイシャルアーマー	標準	爆発1	近接	【魅】 +17	頑健	2d8+6+7+3 [冷気] / ミス半減	ACと頑健に+2、ヒットされると【魅力】B[冷気]ダメ
アイススタレグマイテス	標準	遠隔	10	【魅】 +17	反応	1d12+6+7+3 [冷気]・1マス横滑り	3本出る。隣接して開始すると6[冷気]
フォーカドケイオス	Act不要	—	使用者			攻撃ロールの奇数・偶数で好きな方をえらぶ	
アーケインエンパワーメント	マイナー	—	使用者			次ターン終了時まで爆発・噴射が+1	
ナロウエスケイプ	即応・対応	—	使用者			攻撃ヒットしたら	半減ダメージ、【魅力】B+【敏捷】B分瞬間移動
クロークオブフリージングウィンド	マイナー	—	使用者			ヒットさせた敵に 1d8+6+7 [冷気]	1d4+2マス押しやる

魔法の装備・効果・パワー

魔法の装備	特性	パワー
武器		[一日毎] <input type="checkbox"/>
武器		[無限回]
武器		
防具		
腕部		
脚部		
両手		
頭部		
首		
指輪		
指輪		
腰		
装具		

